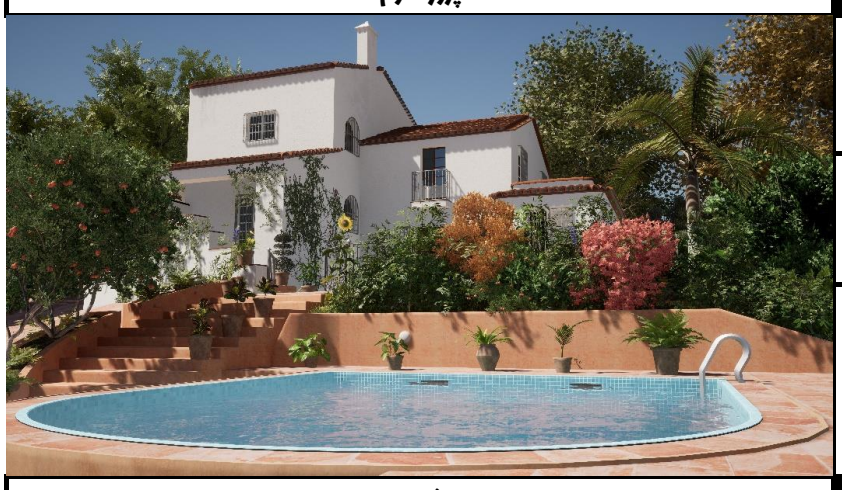
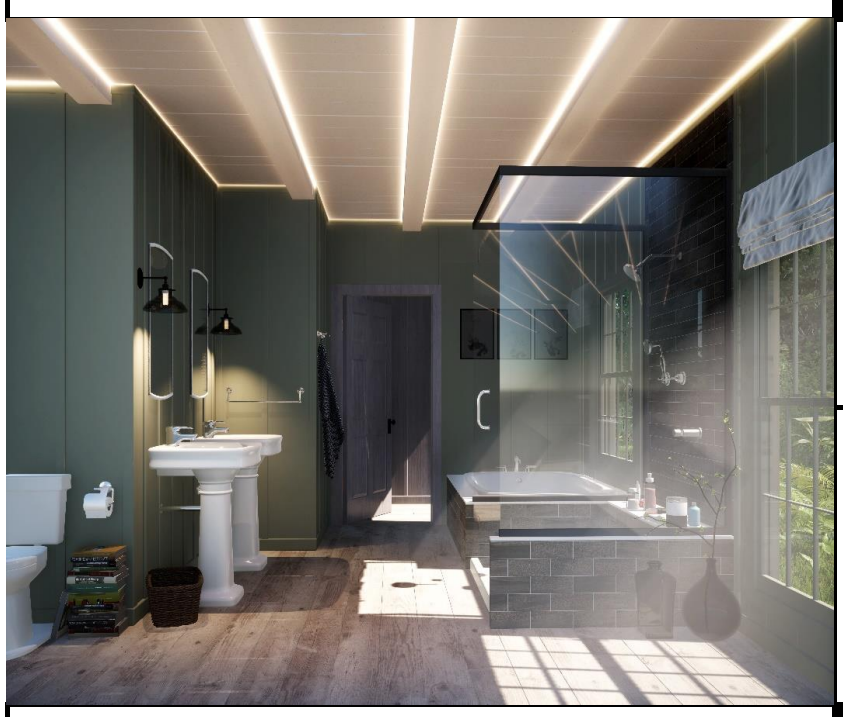
شماره جلسه	موضوع	زمان (دقیقه)	پروژه
			پروژه اول
جلسه اول	نمونه رندرها و انیمیشن ها	9:17	
جلسه دوم	آموزش نصب Twinmotion	9:11	
جلسه سوم	محیط نرم افزار Twinmotion	3:43	
جلسه چهارم	بازکردنTwinmotion	4:01	
جلسه پنجم	وارد کردن فایل (Import) و حرکت در محیط	6:04	
جلسه ششم	تنظیمات دوربین (Fov و Parallelism)	11:26	
جلسه هفتم	متریال دهی و Two Sided	17:45	
جلسه ی هشتم	نورپردازی Localization و متریال نئون	10:29	
جلسه نهم	حرکت آبجکت ها ، کار با گیزمو ، کپی کردن ، مقیاس (اسکیل) ، آبجکت گذاری گیاهان	14:49	
جلسه دهم	دیکال و آبجکت گذاری (تابلو ، پرسوناژ و ...)	15:51	
جلسه یازدهم	رفلکشن ها ، تنظیمات آب و هوا ، ویژوال افکت ها	12:51	
جلسه دوازدهم	رندر عکس (آموزش خروجی گرفتن عکس)	4:03	
			پروژه دوم
جلسه اول	تنظیمات ورودی ویلا ، رندر سفید Clay ، تنظیمات متریال ها ، ذخیره اتوماتیک فایل ها ، تنظیمات کیفیت صفحه ویوپورت	30:23	
جلسه دوم	تنظیمات نورپردازی خورشید localization ، تغییر اب و هوا ، تنظیمات Lighting ، کار با گیاهان مختلف کار با ابزار : Vegetation Paint و Vegetation Scatter	16:03	
جلسه سوم	خروجی رندر عکس (Export) ، آموزش تکنیک های ساخت انیمیشن ، تکنیک های فیلمبرداری در تویین موشن ، خروجی نهایی انیمیشن	20:11	
			پروژه سوم
جلسه اول	معرفی منوهای Context ، آموزش ابزار Path مسیر ، کشیدن مسیرهای پیاده ، ماشین سواره و دوچرخه دوچرخه سواره ، آموزش ابزار Urban ، متریال ویدیویی ، ادامه معرفی Vegetation	27:45	
جلسه دوم	آموزش ساخت تپه و دره و سطح شیبدار با ابزار Landscape	8:24	
جلسه سوم	وارد کردن پروژه سوم ، تکنیک های رندرینگ و انیمیشن سازی	46: 37	
			پروژه چهارم
جلسه اول	معرفی سایت برای دانلود آبجکت و تکسچر و متریال (آموزش دانلود از سایت Quixel Megascans و استفاده از متریال ها)	27:33	
جلسه دوم	معرفی هدیه گروه فیدار (متریال ها) ، شروع پروژه داخلی ، تکنیک های نورپردازی ، آشنایی با انواع نورهای مصنوعی (لایت ها) ساخت بگگراند با عکس دلخواه ، آبجکت گذاری ، متریال دهی و تکمیل پروژه	53:00	
			پروژه پنجم
جلسه اول	شروع پروژه پنجم (ویلا) ، تکنیک های انیمیشن مرحله به مرحله	23:12	
جلسه دوم	ساخت انیمیشن برش متحرک ! ابزار Section cube ، ذخیره ابجکت ها ، استفاده از آبجکت گنبد برای ساخت آسمان و بگگراند سفید	11:47	
جلسه سوم	خروجی پانوراما 360 درجه VR ، خروجی Presenter برای تحویل فایل به کارفرما ، استاد و همکار	10:45	
جلسه چهارم	ابزار Rotator برای چرخاندن آبجکت ها ، ابزار Translator برای حرکت خطی آبجکت ها ، Motion Blur ، ابزار Note ، پارتیکل ها ، استفاده از صداها ، تنظیمات درها	27:18	
			پروژه ششم

جلسه اول	انیمیشن سازی در پروژه ششم (داخلی) ، معرفی سایت آبجکت HDRI عکس آسمان ، مسیر قرار گیری پوشه آبجکت های هدیه (گنبد و ...) ، آموزش تدوین مقدماتی با نرم افزار Camtasia	29:03



پروژه هفتم



جلسه اول	صفر تا صد انیمیشن سازی خیابان ایزومتریک (پارت 1) پروژه ی رسمی و منتشر شده در صفحه ی توییین موشن	22:46
جلسه دوم	صفر تا صد انیمیشن سازی خیابان ایزومتریک (پارت2) پروژه ی رسمی و منتشر شده در صفحه ی توییین موشن	16:13
جلسه سوم	صفر تا صد انیمیشن سازی خیابان ایزومتریک (پارت 3) پروژه ی رسمی و منتشر شده در صفحه ی توییین موشن	13:43